

HEROBOTIX

The central image is a stylized illustration of a red robot. The robot has a very boxy, mechanical design. Its right arm is replaced by a large, white cylindrical cannon with red and white diagonal stripes. The robot's body is primarily red with some white and yellow accents. In the background, a city skyline is visible under a bright yellow sky. The entire scene is framed by a thick red border decorated with a row of yellow dots.

HEWSON

COMMODORE
64/128 DISK

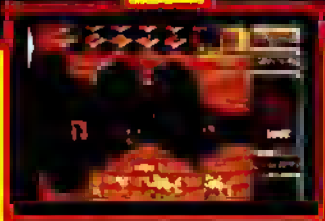
HEROBOTIX



★ ENGLISH ★
★ DEUTSCH ★



SCREEN
SHOTS FROM
VARIOUS
FORMATS



CAT No. BPP 103

The Alliance of Space Pilots - an anarchic organization which roams space, ransacking remote colony planets and hijacking travellers - has raided an interplanetary weapons development laboratory, capturing the Z Ray Particle Accelerator which could reduce a whole planet to dust.

Der berüchtigte Schurke Alliance ist in ein Waffenentwicklungszentrum eingebrochen und hat den Planetenzerstörer "Z-Ray" gestohlen. Nur ein einziger kann Schlimmes verhindern und "Z-Ray" zurückerobern, - werden Sie es sein?



1992 © Packaging - registered design
Prism Leisure Corp plc.
1992 © Software - copyright
Prism Leisure Corp plc.

All rights reserved. Copyright subsists in this programme. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited.



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

MADE IN ENGLAND

HEROBOTIX

To Load : Disk - LOAD "HEROBOTIX".8,1

Cassette - press SHIFT & RUN/STOP together. Joystick in Port 2.

Mission : to collect six parts of the Z-ray spread throught the base, then make your way to the laige dor which bars the exit : drop your gun and remove the door, then make your way to the main computer, log on, download the data, then return to the docking bay to be picked up, but you will not be rescued until you have completed your mission!

[F1] Operates any switch turning the corresponding Energy-door ON or OFF [F3] Drops main gun at DOOR screen [F5] Pauses & unpauses game [F7] Energy bomb destroys all robots on the same screen but depletes half your total energy; if you have less than half-energy, you will be destroyed!

When you reach a computer terminal, log on by pressing fire, which freezes the action and allows you up to 1) draw a map of the surrounding 9 screens, 2) turn off a Conveyor belt for a short time, or 3) exit the computer. Select your option by pressing the number on the keyboard. Press Fire to return to the main menu.

Laden: Disk - LOAD "HEROBOTIX".8,1

Cassette - Drücken Sie SHIFT & RUN/STOP gleichzeitig. Joystick in Port 2.

Mission : Durchsuchen Sie die Basis, um alle 6 Teile des Planetenzerstörers einzusammeln, begeben Sie Ihre Waffe fallen, entleeren Sie die Tür und machen Sie sich auf den Weg zum Hauptcomputer. Loggen Sie sich ein, laden Sie die entsprechenden Daten und kehren Sie dann zum Dock zurück, wo Sie abgeholt, jedoch nicht gerettet werden, bis Sie Ihre Mission beendet haben.

[F1] Hiermit betätigen Sie jeden Schalter der Energietüren [F3] Waffe fällt im Türenbildschirm [F5] Pause [F7] Energiebombe. Sie zerstört alle Roboter, aber halbiert Ihren Energie.

Sollten Sie weniger als die halbe Energie zur Verfügung haben zerstören Sie, durch eine weitere Bombe, auch sich selbst. Erreichen Sie einen Computer-Terminal, loggen Sie sich ein, indem sie den Feuerknopf drücken. Andere Aktionen werden dadurch angehalten, so daß Sie,

1. eine Karte der neuen, umliegenden Bildschirme anfertigen können 2. das Förderband für kurze Zeit abschalten können 3. den Computer wieder verlassen können Treffen Sie Ihre Auswahl, indem Sie die entsprechende Taste auf Ihrer Tastatur Drücken. Durch Drücken des Feuerknopfs gelangen Sie wieder ins Hauptmenu. Überall auf der Basis sind etwa 20 Transporter verstreut, die jeder über einen Code verfügen, den Sie sich merken sollten. Diese Transporter bringen Sie schnell von einem Punkt der Basis zu einem anderen. Wenn Sie in einen dieser Transporter einsteigen wollen, drücken sie den Feuerknopf, tippen sie den entsprechenden Code ein drücken Sie <RETURN>.

Sie Können Ihre Energie aufladen, indem Sie sich über einen Verteiler stellen. Wenn Sie in einen Droiden hineinstoßen, zerstören Sie ihn, aber verlieren -je nach Stärke des Droiden- Energie. Viel Glück!